



Get a Second Life?

Curso Turismo Cultural

27 Nov 2007

¿Second Qué?

- Second Life es un mundo virtual en 3D en el que todo está construido por sus residentes [*Linden Lab*]
- Construido como servicio en Internet



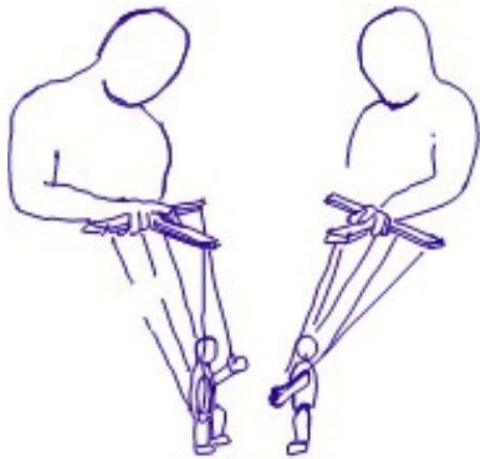
ALMA

¿En Serio? ¿Funciona de Verdad?



ALMA

Principios de Básicos



- Acceso gratuito / funcionalidades avanzadas por pago
- Los *residents* tienen *avatars* que los representan
- Construyen el entorno e interactúan con otros
- Su propio ecosistema económico con proyección sobre el mundo real (Linden Dollars)



ALMA

Cuántos



- 11 millones de cuentas
 - 1 millón en el último mes
 - Hasta 50.000 usuarios simultáneos
- PIB de 64 mill USD en 2006
- Mundo virtual con punto de conexión económica



ALMA

SVega en SL



SVega en el Mundo Real



ALMA

Quiénes

Country	%
United States	31.19%
France	12.73%
Germany	10.45%
United Kingdom	8.08%
Netherlands	6.55%
Spain	3.83%
Brazil	3.77%
Canada	3.30%
Belgium	2.63%
Italy	1.93%
Australia	1.48%
Switzerland	1.29%
Japan	1.29%
Sweden	0.95%
Denmark	0.88%
China	0.61%

Age	%
13-17	1.23%
18-24	27.16%
25-34	38.88%
35-44	21.13%
45 +	11.61%

Average Age Adult Grid
33

Average Age on Teen Grid
15

		F	M
2006	September	43.76%	56.24%
2006	October	42.65%	57.35%
2006	November	42.14%	57.86%
2006	December	41.42%	58.58%
2007	January	41.11%	58.89%
2007	February	41.07%	58.93%



Cómo Son (I)



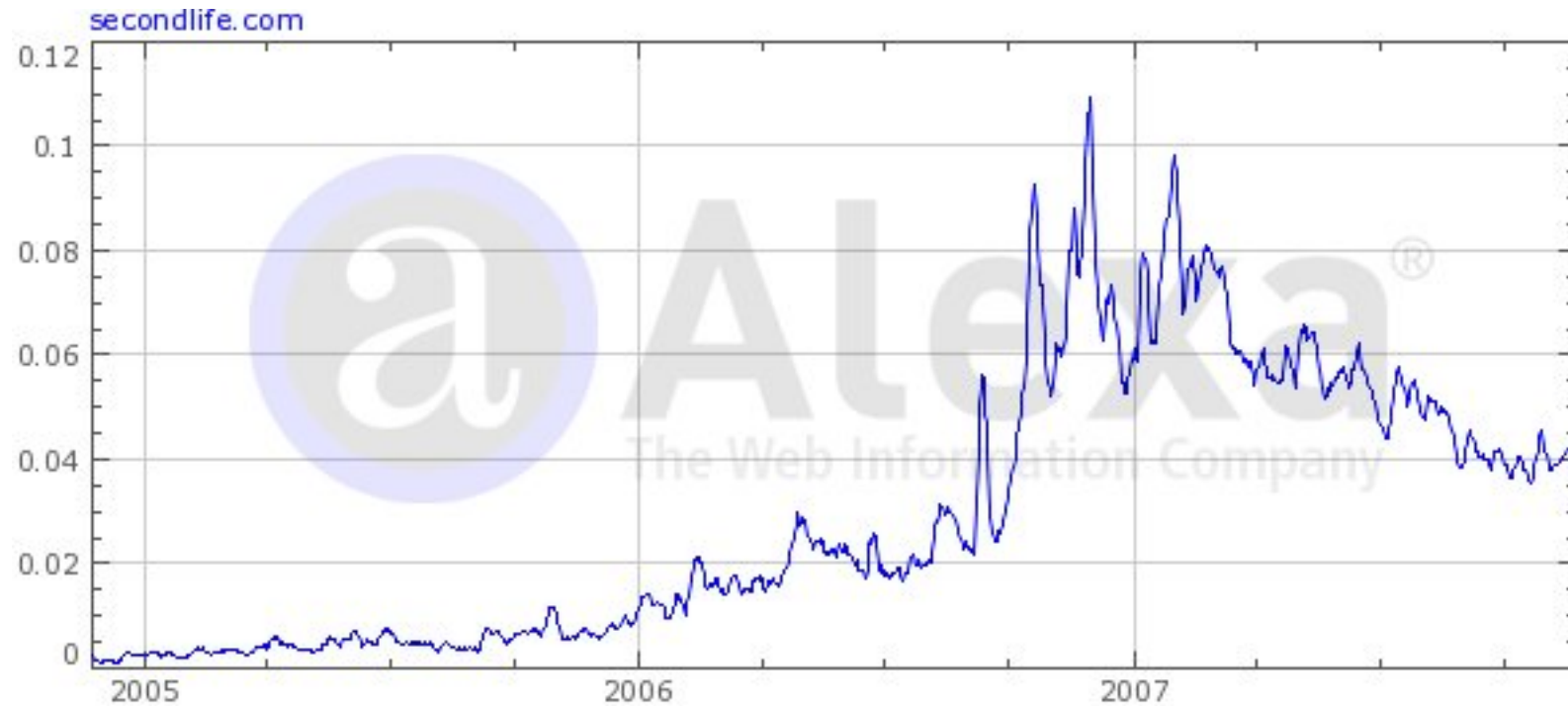
- El 96,2% juega a otros juegos online
- El 39,5% está en SL por curiosidad
- El 21,8% cambiaría su vida real por la de SL
- El 20,4% sólo observa

Cómo Son (II)

- El 51,5% trabaja de bailarín en SL
- Al 68,2% no le molesta la publicidad en SL
- El 46,1% no tiene trabajo en la vida real



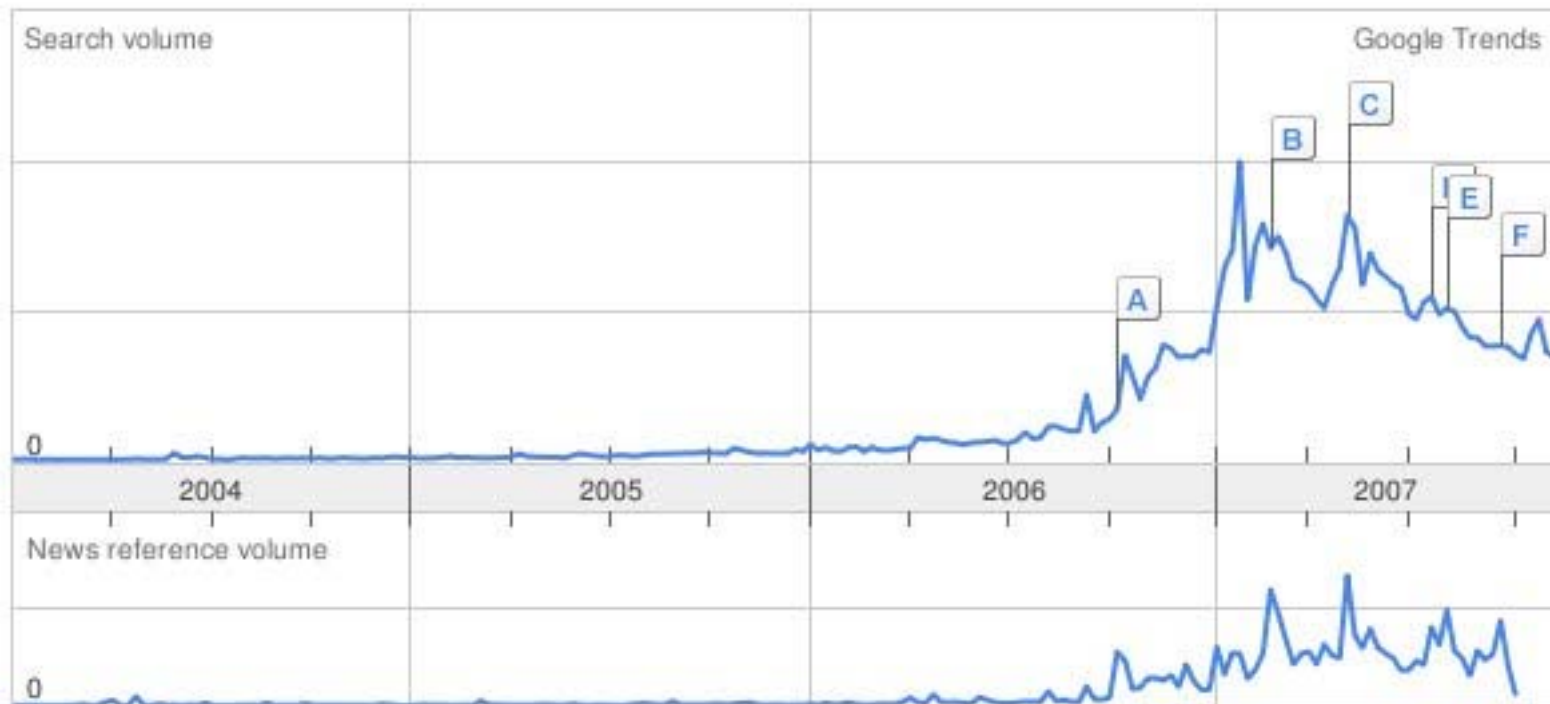
Tendencias (I)



ALMA

Tendencias (II)

● second life



ALMA

SL e Internet (I)

- Internet soporta SL
- SL no refleja su actividad sobre Internet
 - Universo cerrado
 - Enlaces
- Ganar exposición en la Web no implica ganar exposición en SL ni al contrario



ALMA

SL e Internet (II)

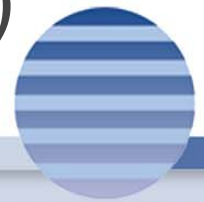
- La Web es una realidad masiva
 - 1.170 millones de internautas
 - 50% en países desarrollados
 - Contiene casi cualquier tipo de público
- SL es una realidad minoritaria
 - ¿Cuántos usuarios de YouTube conoces?
 - ¿Cuántos de SL?



ALMA

Promoción y Posicionamiento en SL

- Muchas y grandes marcas tienen presencia en SL
 - Tarde para obtener eco del mundo real
 - Pronto para obtener retorno por actividad
- Si estás, las reglas son diferentes a las de Internet
 - Presencia activa, interactiva (avatar)



ALMA

¿Debería Promocionar mi Negocio en SL?



ALMA

Teniendo en Cuenta Que...

- Entorno novedoso y experimental
- De una manera proporcional a la cantidad de mercado potencial que se encuentra en SL
- Reglas nuevas



ALMA

Y Que...

Hay un mundo real que sigue requiriendo tu atención ;-)

GET A FIRST LIFE

Resident Login | Join

Your World. Sorry About That.

WHAT IS LIFE? | SHOWCASE | BUSINESS PARTNERS | DEVELOPERS | COMMUNITY | BLOG | SUPPORT

GO OUTSIDE
MEMBERSHIP IS FREE

FIRST LIFE IS A 3D ANALOG WORLD WHERE SERVER LAG DOES NOT EXIST

- WORK
- REPRODUCE
- PERISH

FIND OUT WHERE YOU ACTUALLY LIVE

FORNICATE USING YOUR ACTUAL GENITALS

ACCESS YOUR CLOSET TO BUILD YOUR FIRST LIFE LOOK

Total Residents:	6,553,628,382
Born Today:	364,936
Died Today:	152,029
Pants Purchased:	27,021
TV Hours Watched:	82,124,102,305



ALMA

Muchas Gracias

Miguel Lucas

m.lucas@almatech.es

Gestión de la Innovación

Grupo ALMA



ALMA